



腦力激盪術

● 王萬清*

腦力激盪術(Brainstorming, BS),是Osborn 在 1938 年所提出的創意思考方法,直到目前仍然被廣泛地運用在企業界和學校。腦力激盪法可以適用於個人也可以運用在團體思考(斑級),整個過程有兩個重要思考階段,其一是鼓勵擴散思考,產生大量的想法,其二是利用聚斂思考,尋找最佳方案。

一、界定問題

在進行腦力激盪術的第一階段(擴散思考)過程之前,領導者(教師)要提出一個需要解決的具體問題,例如:如何讓學生上課能集中注意力在課程內容?並針對問題的關鍵詞,討論「注意力」「課程內容」的意義,以便成員能聚焦在問題的核心,提出各種解決問題的想法。當全體成員均理解需要解決的問題之後,領導者(教師)必要說明第一階段的四項原則:

- 1. 延緩(禁止)批判:領導者不能評論成員所提出的想法,成員也要避免批評他人的觀點。
- 鼓勵自由聯想:參與腦力激盪的成員可以「天馬行空」的提出個人的想法,即 使不合常理、不切實際或可笑的念頭也都要接受,並鼓勵成員利用這類想法觸 發新的的靈感。

^{*} 王萬清,南台科技大學通識教育中心人文藝術組教授。



- 3. 意見越多越好:在第一階段要求「量重於質」,每一位成員都要有貢獻(可鼓勵 每人提出若干個想法)
- 4. 搭便車:鼓勵成員修改、調整、增加、刪減、組合別人的想法,產生新的想法。

二、提出大量的想法

腦力激盪術的第一階段(擴散思考)過程開始, 領導者(教師)逐一將成員提出的想法寫在黑板或白板上。領導者(教師)可以簡要的摘錄想法的關鍵詞、句;有系統的將相類似的想法寫在一起;在每一個想法的後面預留一些空間,以便第二階段要進行評估活動。

領導者(教師)務必遵守延緩(禁止)批判的原則,並不斷鼓勵成員天馬行空的 自由聯想、搭便車、提出更多的想法,若有成員對別人的想法提出批評,也要適時提 醒「禁止批判」的原則。

當所有成員陷入沈思,沒有新的想法時, 領導者(教師)可以鼓勵還沒有提出想法的成員要對團體產生貢獻,把寫在黑板或白板上的想法念一念,並提示成員發現大家的想法偏向哪一類、還有哪一個可能的方向、或鼓勵成員對被提出來的想法進行修改、調整、增加、刪減、組合別人的想法,產生新的想法。直到再也提不出新的想法時,鼓勵成員提出自認為最天真、可笑的構想,然後休息片刻再進入第二階段的聚斂思考。

三、決定評估標準

在進入腦力激盪術的第二階段(聚斂思考)過程之前,領導者(教師)帶領成員一起整理所有被提出來的想法,把相同的想法歸併在一起,或重寫不清楚的想法。然後,一起討論評估想法的標準。亦即是說,要在剛才提出來的眾多想法中尋找解決「如何讓學生上課能集中注意力在課程內容?」的問題,需要使用哪些標準來評估「哪一個想法比較可行?」「哪一個想法比較持久?」「哪一個想法比較省力?」「哪一個想



法容易實施?」「哪一個想法比較有吸引力?」「哪一個想法容易讓學生<mark>接受?」等,</mark> 有關「可行性、持久性、省力、容易實施、吸引力、接受度」等向度,哪一些比較適 合用來評估第一階段提出來的想法。

四、進行評估

有關評估的標準可以採用單一標準,例如「接受度」,也可以採用多項標準,例如「接受度、持久性」。決定評估標準之後,開始進行評估。評估的方法視時間與成員的多寡,可以用舉手的方式,領導者(教師)再把舉手的人數寫在每一個想法後面當分數;也可以將每一個想法編號,利用事先印製好的空白評分表給成員填上編號(如表一)、評分標準,再用五等級的評分,給予每一個想法計分,再累積分數,然後求得全體成員給予每一個想法的平均分數。

完成所有想法的評估之後,再根據每一個想法的分數,進行排序,找出前十名的想法(獲前五名),即是腦力激盪術第二階段所獲得的解決問題的想法。

五、選擇構想後擬定計劃

審視前十個構想或五個構想的排序,選擇第一個或第二個構想,或想要確實執行的構想,開始擬定付諸實現的計劃。擬定計劃的方法可以使用「曼陀羅思考術」如表三。先將要執行的構想寫在「九宮格」的中間,接著拿「who, when, where, how, why, what, how much, evaluation」當關鍵字,針對想要擬定計劃的構想提出問題,例如:

WHO 誰可以幫助我完成構想?

WHEN 何時開始?何時結束?

WHERE 在何地舉行?

HOW 我要如何獲得支援?

WHY 為何需要他來協助?

WHAT 執行過程中需要運用何物使過程順利?



HOW MUCH 需要多少經費?

EVALUATION 要用什麼標準來評估成?

當所有問題的解答都寫出來之後,看看有沒有哪一個解答內容仍然不夠清楚,再把不清楚地問題寫在令貽個九宮個的中央,繼續用「who, when, where, how, why, what, how much, evaluation」當關鍵字提問,不需要的關鍵字可以不要用,需要重覆的關鍵字就重覆使用,直到所有的問題都有答案,開始選擇可用或想用的運用曼陀羅思考法所產生的觀念,組合成計劃。

計劃的簡單格式如下:

目標:(資料來自 why)

實施對象:(資料來自 who)

時間: 年 月 日起迄 年 月 日止(資料來自 when)

人員與工作分配:(資料來自 who)

工作地點:(資料來自 where)

器材與設備:(資料來自 what)

方法與步驟:(詳列時間和行動,資料來自 when, how, where, who)

經費預估:(資料來自 how much)

預期效果及評估:(資料來自 evaluation)

六、尋求接受, 並付諸實現

完成的計劃是否能實踐,除了自己的意志以外,若經費、人員的募集、時間的安排等需要被相關人員接受,有必要繼續協調,依實際需要修改計劃,直到能被接受、 確實實踐為止。

表一: 腦力激盪術第二階段想法評估表

待評估的想法	評估標準			合計	
(編號)					



註:格數依據需要增加。

表二、書寫式腦力激盪術

需要解決的問題:				
成員	點子 (一)	點子(二)	點子(三)	
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				

- 註:1.格子要視需要加大以便成員書寫想法。
 - 2. 每一組六個人,每一個人一張表單,寫完三個想法之後,傳給右手邊的人繼續寫。
 - 3. 不能重復自己或他人寫過的點子。直到自己開始寫的表單回到手上為止。

表三:曼陀羅思考術:構想 A

WHO(何人?)	WHEN (何時?)	WHERE(何地?)
例:誰可以幫助我完成構想?	例:何時開始?何時結束?	例:在何地舉行?
誰最需要協助?	何時進行評估比較好?	
誰是執行評估工作的最佳		
人選?		
HOW (如何?)		WHY(為何?)
例:我要如何獲得支援?		例:為何需要他來協助?
如何爭取經費?	構想 A	為何需要執行這個構想?
如何說服主管同意支持本		



構想?		
WHAT (何事?何物?)	HOW MUCH (多少?)	EVALUATION (評估)
例:有何事會造成阻礙?	例:需要多少經費?	例:要用什麼標準來評估成效
執行過程中需要運用何物	可以服務多少人?	?
使過程順利?		

表四:曼陀羅思考術:在 甲 地舉行

WHO	WHEN	WHERE
例:前往接洽的人選是誰?	例:何時進行接洽?	例:決定出借場地的人在何地
誰決定場地是否出借?		٩
HOW		WHY
例:如何佈置場地?	在 甲 地舉行	例:為何要在甲地舉行?
WHAT	HOW MUCH	EVALUATION
例:甲地需要何物加強設備?	例:在甲地舉行需要多少場地	例:如何評估場地是否完成準
	費?	備?
	甲地可容納多少人?	