



## 戰爭的殘酷性質：由史達林格勒之役來作觀察

● 黃煥堯\*

二次大戰的轉捩點，在歐洲戰場東線部分，公認是史達林格勒之役。由這場戰役來觀察，一般人應該就可以了解到人類在軍事上互相屠殺的過程中，其殘酷程度可以發展至如何極端的地步。我們從史達林格勒德、俄雙方的傷亡情況來看，就可一目瞭然。軸心國方面在該戰役的過程中，總共損失了八十四萬人，其中死亡者二十五萬，大部分死於冬季俄國的凍傷與疾病，另外一部分才是真正戰死者，此外有九萬人倖存下來在戰役結束時投降於俄軍，這 9 萬人歷經戰俘營等過程的折磨，到最後只有 2500 人終於能回到德國，作為戰役主力的德國第六軍團，整隻部隊可以說是全軍覆沒。當時德軍士兵在戰役中的遭遇有多麼淒慘，實在不是現代人可以想像得到的。在攝氏零下 35 度的史達林格勒廢墟中，德軍沒有水可以盥洗，因為沒有那麼多燃料來將雪化為水，如此的衛生情況下，導致瘟疫橫行、各種疾病層出不窮，再加上超低溫的寒凍與後來彈盡援絕的窘境，種種慘況反覆折磨這些可憐的德國青年。當時戰線上的士兵們說，真正吃得飽的是蟲子，蟲子幫那時候囂張到何種狀況呢？據目擊者所看到的情景，是臨時軍醫院裡面的傷兵，只要嚥下最後一口氣、人掛掉了，他全身上下的蟲子，就全部轉移陣地，旁邊的人可以清楚看到類似於一塊灰褐色毛毯的蟲子大軍，緩緩往旁邊活著的病患移動，然後把它們預定的目標整個覆蓋起來，再吸食對方身上的血液，由這種情形可以看得出來，當時德軍所處環境，實有如處在低溫冰凍、蟲子橫行的煉獄中。

\* 黃煥堯，南台科技大學通識教育中心社會科學組講師。

另外一方面俄軍的傷亡也是這一場戰役中值得一提的紀錄，俄國人在東線的幾年戰爭中，似乎經常都是不惜用重大的傷亡來換取勝利。以史達林格勒之役而言，蘇聯方面的傷亡就達到近一百一十三萬人，此一數目居然超過英美兩國在二次大戰中的傷亡總人數，光一場戰役就可以打到如此慘烈的地步，其事後所累積起來的人口損耗，結果必然嚴重到令人瞠目結舌。那時的蘇聯士兵在史達林格勒戰役中，其存活的時間平均是九分鐘，如果一名士兵可以堅持下來，度過一天的時間不死，就可以升班長或排長，僥倖活到第三天甚至可以直接擔任團長的職務，戰役打到最激烈的階段，不到十秒就陣亡一名軍人。當時的史達林格勒真像是一部巨大無比的絞肉機，不停地製造出雙方軍隊的大規模傷亡、毫不停歇。這也就是何以二次大戰的參戰國中，公認傷亡最慘重者是蘇聯，總計兩千五百萬至兩千八百萬的喪生人數冠於全球，這中間還包括了百分之九十五的十七到二十一歲此一年齡層的俄國青壯人口，這些年輕人通通在戰爭過程中消失無蹤。所以戰爭不打則已，戰爭機器一旦開動就往往很難善了，它最後會形成怎麼樣的惡果，連發動戰爭的人可能都無法預料到。這也就是為什麼古代中國最有名的兵書——孫子兵法，明明是一部講述戰爭法則與哲學的巨著，卻一再闡明、強調說「兵兇戰危」、「主帥不可怒而興師，愠而致戰」，它主要就是在竭力提醒人們對於戰爭，態度絕對要慎重，絕不可因一時的衝動便啟動戰爭機器，因為戰爭經常會帶來許多慘烈的傷亡與人才物資財貨的損失，即便勝利的一方都不見得能承擔得起這樣的代價。所以在決定要不要介入戰爭時，一定要有仔細的考量與精密的算計，不是真正關係到國家的重大利益或者已經沒有其他選擇，就絕對不能貿然出手，否則整個國家、所有百姓通通都可能被拖進泥沼深淵中，屆時情況會伊于胡底，那恐怕誰都沒有辦法可以提出保證。

