

南臺科技大學通識核心能力本位自主培育計畫

專題學習類學習主題說明

編號： 7

命題者姓名	陳憶蘇		
命題者 聯絡資料	<input checked="" type="checkbox"/> 本校 <u>通識中心</u> 專任 <u>講師</u>		聯絡電話:8442
	<input type="checkbox"/> 本校 _____ 兼任 _____		E-mail:chen@stust.edu.tw
	<input type="checkbox"/> 校外學者	所屬單位與職稱	
	<input type="checkbox"/> 業界專家	聯絡電話:	E-mail:
學習主題名稱	桌遊文學・文學桌遊		
學習內容概述 (約 200 至 500 字)	<p>在遊戲中學習是提升學習效率的方式之一，許多教育專家或文創公司已開發適合文學課程的圖卡或桌遊，藉著圖文的刺激或遊戲的機制啟發創意、體會文字、建構故事，進而完成創意書寫。本專題有三個進程：</p> <p>一、即是從圖卡及桌遊入手，實際了解其應用方式。</p> <p>二、在遊戲的過程中一方面整理出文學概念，另一方面也完成創意書寫，並掌握桌遊設計的內在邏輯。</p> <p>三、藉由參閱文學相關書籍，印證在遊戲中所學到的概念，再發揮創意發展出一套適合用於課堂活動或自我學習的文學桌遊。</p>		